**Разрыв соединения после вызова на бой**

Если вызвать игрока на бой, а затем в момент принятия приглашения выйти из игры, то у вызванного игрока разрывается соединение с сервером. При повторном входе в игру оба игрока оказываются в бою, но совершать никакие действия невозможно, бой заканчивается лишь автоматически по истечении времени.

**Серьезность:** Критическая

**Приоритет:** Высокий

**Шаги:**

1. Зайти в первую игровую сессию с персонажа test1

2. Зайти во вторую игровую сессию с персонажа test2

3. С персонажа test1 вызвать персонажа test2 на бой

4. С персонажа test2 принять приглашение на бой

5. С персонажа test2 сразу же выйти из игры

6. С персонажа test2 вернуться в игру до истечения времени ожидания боя

**Ожидаемый результат:** Бой начинается штатно вне зависимости от действий игроков

**Фактический результат:** Совершать действия в бою невозможно

**Комментарий:** Отдельно протестирован сценарий в боях с НПС - такая проблема отсутствует, бой начинается штатно.